

# Андрей Тягунов

РФ, Москва, тел +7 919 7864300, skype tyagunoff, [andrey@tyagunov.ru](mailto:andrey@tyagunov.ru), <http://tyagunov.ru>

## Экспертные знания и компетенции в индустриях

Разработка клиент-серверного ПО, высоконагруженных систем массового обслуживания, мобильных приложений, Интернет проектов и сервисов. Глубокое понимание рынков игровых и образовательных приложений.

## Ключевые навыки

- Старт-апы (оценка, структурирование сделки, организация работ по развитию проекта)
- Разработка игр: MMO, core, casual, mobile, e-learning
- Стратегическое и тактическое планирование;
- Построение бизнес процессов;
- Построение команды и управление процессом разработки (Scrum, XP)
- Построение процессов в Маркетинг и PR;
- Лицензирование и локализация продуктов;
- Создание и управление сообществом пользователей;
- Работа с инвесторами и бизнес-ангелами;
- Организация договорной работы;
- глубокое знание языков и средств разработки (Objective-C, C, C++, Java, C#, LUA)

## Опыт работы

**ИП Тягунов АВ**

<http://tyagunov.ru>

**2010 – НВ**

### предприниматель

- консультирование и продюсирование компаний в сфере современных игровых и образовательных программных продуктов для различных платформ;
- разработка клиент-серверного iPad / Web MMORPG проекта [www.navyfleet.ru](http://www.navyfleet.ru);
- разработка концепта игры проекта [www.dreadfleet.ru](http://www.dreadfleet.ru);
- разработка клиент-серверных игровых и образовательных приложений для различных платформ – IOS, Flash проекты: Ква-Кварик, серия игр – Развивайка
- разработка приложений для устройств компании Samsung – платформы Bada и SmartTV, проекты: серия мини-игр SmarterKid, книги детских сказок StoryTime;
- разработка небольших социальных проектов для различных российских соц сетей – ok.ru vkontakte.ru;
- консультирование и подготовка документов для участия в гос. тендере проектов компании ОАО РусГидро.
- продюсирование игровой части проекта семейной телевизионной приставки с функцией VOD <http://3vi.ru/> ;

**Руссобит-М / GFI / Belver**

**2007 – 2010**

Издание компьютерных игр [www.russobit-m.ru](http://www.russobit-m.ru) [www.gfi.su](http://www.gfi.su)

### директор онлайн направления

- стартап развитие и планирование бизнеса, постановка бизнес процессов, организация отделов;
- стратегия развития направление, прогнозирование, анализ рынка, бюджетирование, отчетность;
- ведение всех договоров направления;
- поиск потенциальных инвесторов, участие в переговорах с инвесторами и бизнес-ангелами;

**далее...**

- анализ состояние международного и российского рынка развлекательных интернет-технологий (онлайн игры, социальные и кежуал игры);
- ведение переговоров с партнерами, лицензирование онлайн игр и сервисов (в том числе участие в международных выставках и конференциях в странах Республика Корея, США, Германия, Голландия);
- управление, руководство (30 человек в штате), координация, маркетинг.

Результаты:

- стартап коммерчески успешного направления online игр и цифровой дистрибуции в группе компаний GFI/Руссобит-М (на данный момент отдельная торговая марка <http://belver.ru/>), выход на самоокупаемость в течение года;
- запуск и успешное коммерческое оперирование онлайн игр:
- [www.navyfield.ru](http://www.navyfield.ru) условно бесплатная клиентская MMOG компания SDEnternet;
- [www.rmonline.ru](http://www.rmonline.ru) условно-бесплатная клиентская MMORPG компания Frogster GMBH;
- [www.oper7.ru](http://www.oper7.ru) условно-бесплатный MMOG компания MGame;
- [www.turbogames.ru](http://www.turbogames.ru) создание портала казуальных игр, концепция, дизайн, оперирование по сентябрь 2009;
- [www.gameritstop.ru](http://www.gameritstop.ru) магазин цифровой дистрибуции игр, с апреля 2007. концепция развития, партнерские программы, оперирование по сентябрь 2009. (на данный момент проект закрыт)

**НИКИТА**

**2001 – 2007**

Разработка компьютерных игр

**директор по маркетингу (2005 – 2007)**

маркетинг, реклама, PR, игрового направления группы компаний Nikita; поиск потенциальных инвесторов, участие в переговорах с инвесторами и бизнес-ангелами, участие в подготовке к продаже компании.

**руководитель проекта (2001 – 2005)**

разработка игровых проектов

- "Железная Стратегия. часть 2";
- "Parkan II";

**Образование**

**2005 МИМ ЛИНК (Международный институт менеджмента ЛИНК)**

менеджмент в бизнесе, диплом

**1998 МАТИ (Московский авиационный технологический институт им. К.Э. Циолковского)**

РЭА, диплом, инженер-конструктор электронно-вычислительных средств